

**แบบติดตามการดำเนินงานตามนโยบาย จุดเน้น และ Quick Win
ของ สพฐ. ปีงบประมาณ 2567**

นโยบาย Quick Win ข้อ 1. การเรียนรู้ทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

1. ชื่อโครงการหรือกิจกรรมที่ส่งเสริมตามนโยบาย

- 1) กิจกรรมสืบค้นข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์
- 2) โครงการต้นไม้เสริมความรู้

2. วิธีดำเนินการ

- 1) ประชุมครูในโรงเรียนเพื่อชี้แจงดำเนินการตามโครงการกิจกรรมและมอบหมายภาระงาน
- 2) ดำเนินการตามโครงการ
- 3) ดำเนินตามปฏิทินที่กำหนด
- 4) นิเทศติดตามผล
 - 4.1. ประเมินความสำเร็จของกิจกรรม
- 5) รายงานกิจกรรม
 - 5.1 สรุปประเมินโครงการ
 - 5.2 จัดทำรายงานโครงการฯ นำเสนอผู้บริหาร

3. ผลการดำเนินการ

- 1) ผู้เรียนได้พัฒนาตนเองในด้านการเรียนอย่างเต็มศักยภาพ รู้จักแสวงหาข้อมูลและใช้ข้อมูล
ที่ตนเองได้ไปสืบค้นมา ในการประกอบการวางแผนการเรียนหรือการศึกษาต่อได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีนิสัยใฝ่
เรียนรู้ และสามารถวางแผนการเรียน หรือการศึกษาต่อได้อย่างเหมาะสม
- 2) ผู้เรียนสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีที่ตนเองมี ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเองได้มากที่สุด
- 3) ผู้เรียนรู้จักการใช้เทคโนโลยีที่ถูกต้อง ไม่ก่อให้เกิดผลเสียต่อตนเองและบุคคลอื่น

4. ปัญหาที่พบและแนวทางแก้ไข

ปัญหาที่พบ

สื่อเทคโนโลยีไม่เพียงพอต่อการใช้งานของนักเรียน ส่งผลให้นักเรียนบางคนไม่สามารถสืบค้นข้อมูลได้
ตามที่ตนเองต้องการ

แนวทางแก้ไข

ครูให้นักเรียนสืบค้นข้อมูลเป็นกลุ่ม หรือ เป็นคู่ ให้นักเรียนคนที่มีสื่อเทคโนโลยีได้ช่วยเหลือเพื่อนใน
การค้นหาข้อมูลต่างๆ

5. ภาพกิจกรรมการดำเนินการ

